

Бінарний урок-гра
з історії України
та
всесвітньої історії
у 5-7 класах

на тему:
Історична гра
«Знавці історії»



Тема: «Знавці історії.»

Мета:

навчальна: узагальнити й систематизувати вивчений матеріал з курсів історії України (тема : «Виникнення та розвиток Київської Русі») та всесвітньої історії (тема: «Слов'яни та їхні сусіди»);

розвиваюча: розвивати вміння працювати з довідковою літературою, логічне мислення і пам'ять, уміння відділяти головне від другорядного;

виховна: виховувати любов до вітчизняної історії.

Навчально-методичне забезпечення: підручник з історії України, підручник зі всесвітньої історії, історичні довідники, дидактичний матеріал.

Обладнання: портрети історичних діячів, «чорний ящик» із картками, «квітка» та «яблука» із запитаннями.

Вид заняття: бінарний урок-гра.

Структура заняття.

Підготовчий етап.

I. Вступне слово вчителя.

II. Конкурси:

1. Представлення команд – 1 бал.
2. Відгадай князя – за кожну правильну відповідь 1 бал.
3. Подорож до ... - 3 бали.
4. Знахідка із «чорного ящика». - 1- 3 бали.
5. Збирання «врожаю» - 1-5 балів.
6. Домашнє завдання .
7. «Вірю не вірю».
8. «Знайди пару».

III. Підбиття підсумків конкурсів.

Підготовчий етап.

Учитель заздалегідь оголошує учням тему майбутнього уроку та порядок його проведення у формі гри.

Хід уроку

Історична гра «Знавці історії»

I. Вступне слово вчителя.

Учитель. Доброго дня. Сьогодні ми з вами проведемо історичну гру «Знавці історії». Участь у грі беруть учні трьох класів. Ваша задача, як найкраще відповідати на поставлені запитання. У журі учні 11 класу, які будуть оцінювати ваші відповіді. (Прізвище ім.»я учнів журі) Я буду виконувати роль ведучого.

II. Проведення конкурсів.

Ведучий. Перший конкурс: «Представлення команд».

Учасники команд оголошують назву і емблему команди, капітана команди. Конкурс оцінюється в 1 бал.

5- й клас команда «Орли»;

6 –й клас – «Прометей»;

7-й клас – «Князі».



Жюрі оголошує бали отримані командами.

Ведучий. Другий конкурс: «Відгадай князя».

Вам зачитаю характеристику історичної особи, а ви повинні відгадати, про якого князя йде мова. За кожную правильну відповідь отримуєте по 1 балу. Перше запитання розіграш черговості команд. Хто перший дає правильну відповідь той отримує 1 бал.

1. Цей князь у літописних джерелах згадується як найвпливовіший і найвідоміший правитель раннього середньовіччя. Він прийняв титул кагана, що дало йому можливість піднести міжнародний авторитет Київського князівства та поставити його на один щабель із Хазарією. (Аскольд).

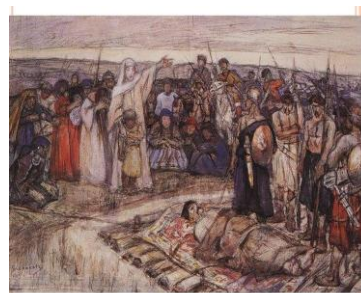


2. Цей князь прибув до Києва з Новгороду, підступно захопив владу, значно розширив межі держави. Як він загинув, достеменно невідомо. Літописці прозвали його Віщим. (Олег).

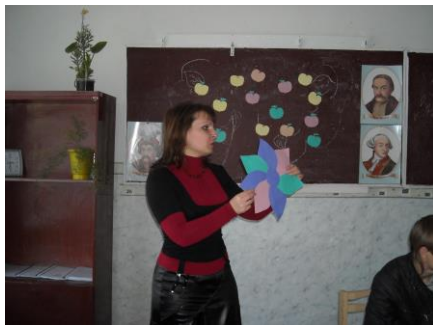
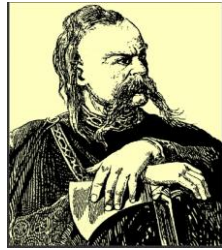


3. Під час правління цього князя вперше з'являються згадки про появу в південно-руських степах кочовиків-печенігів. Для забезпечення війська продовольством, зброєю та транспортом збільшив розмір полуддя. Загинув від рук древлян. (Ігор).

4. Цей князь провів ряд реформ: було встановлено чіткі розміри данини, були започатковані спеціальні укріплені місця – «погости», де й приймалася данина, було запроваджено центральну владу на місцях. За часів правління цього князя було розбудовано і прикрашено стольний град Київ. (Ольга).



5. Цей князь був хоробрим воїном, майже все життя провів у військових походах, поводив себе дуже скромно – спав, як і всі воїни, на землі просто неба. Завжди заздалегідь попереджав суперника – «Іду на ви». (Святослав).



Ведучий. Третій конкурс: « Подорож до...». Капітан команди обирає для команди варіант завдання (завдання у вигляді квітки,на пелюстках якої знаходяться питання).

Після короткої підготовки(1-2хв.) команди, виступаючи у ролі гіда, розказують про племена, їхнє місце розташування,про населені пункти. За правильну відповідь 3 бали.

Проводиться гра.

1. м. Київ;
2. Трипільська культура;
3. м. Ольвія;
4. країна Кіммерія;
5. «Велика Скіфія»;
6. Царські кургани скіфів;
7. Змієві вали – правда й вигадка.

Ведучий. Четвертий конкурс: « Знахідка із «чорного ящика»». У чорному ящику знаходяться карточки - ілюстрації до вивченого матеріалу. Ви повинні обравши карточку без підготовки описати, що зображено на малюнку, якомога точніше. Якщо питання вашого класу – команда отримує 1 бал, якщо питання суперників – по 3 бали.





Ведучий. А тепер проведемо 5 – й конкурс «Збирання врожаю». На «дереві» підвішені «яблука», які мають різні кольори. На кожному «яблуці» - або дата, або ім'я, або назва чи питання. Ви зриваєте «плоди», готуетесь 1хв. і даєте відповіді. Можна брати «яблука» суперників, за правильну відповідь на своє запитання – 1 бал, за відповідь на питання суперників – 5 балів.

5 –й клас – «яблука» зеленого кольору;

6 –й клас – жовтого кольору;

7 – й клас – червоного кольору.

Учасники команд по черзі, по одному представнику від команди, підходять до «дерева» і зривають «яблука»



Жюрі оцінює відповіді команд.

Ведучий. А зараз команди покажуть нам свої презентації, які вони виконали заздалегідь. Перша презентація 5-го класу «Княжа Русь – Україна.», друга - 6-го класу «Слов'яни та їх сусіди», третя – 7-го класу «Культурний розвиток Київської Русі».

Ведучий. І нарешті передостанній конкурс «Вірю не вірю». Зачитаю вам твердження, а ви повинні його підтвердити або заперечити, при цьому обов'язково свою думку треба пояснити. Оцінюється даний конкурс 1 бал за кожну правильну відповідь.

1. Перші відомості про появу слов'янських племен належать до кінця I – початку II тис. до н.е. (ні к. II –поч. I тис. до н.е.)
2. Вождь племені, з появою держави – її правитель –це князь. (так)
3. У Давній Русі озброєні загони, постійна військова сила князя – це козаки. (ні).
4. Князь Ігор загинув від рук дреговичів.(ні).
5. Княгиня Ольга здійснила податкові реформи. (так).

Жюрі підбиває підсумки, а в цей час проводиться останній конкурс для болільників.



Ведучий. Болільники, настала ваша черга допомогти вашій команді. *Конкурс «Знайди пару»*. Пропонується вам історичний термін, особа, держава, а ви повинні знайти їм пару, що вони означають.

1. Царгород столиця ... (Візантії).
2. Хозарський каганат розгромив ... (князь Святослав).
3. Нестор літописець ... («Повість минулих літ.»)
4. Кий, Щек, Хорив і сестра Либідь ... (Київ).
5. Київська Русь - ... (українська держава).



Ведучий. А зараз оголошення результатів гри.

Жюрі підводить підсумки гри, визначає зайняті місця команд. Нагороджують переможців.

